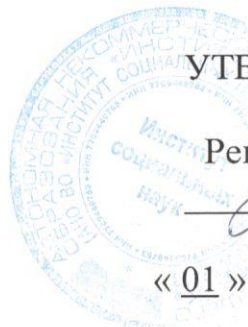


Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Бианкина Алена Олеговна
Должность: Ректор
Дата подписания: 02.03.2023 23:43:52
Уникальный программный ключ:
b2aeadef209e4ec32d89f812db7eed614bb00b0c

**Автономная некоммерческая организация высшего образования
«Институт социальных наук»**



УТВЕРЖДАЮ

Ректор Бианкина А.О.

« 01 » июня 2022 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Программирование

для студентов направления подготовки

38.03.05 Бизнес-информатика

Профиль

«Бизнес-аналитика»

Квалификация (степень) выпускника – бакалавр

Форма обучения: очная

Москва

Рабочая программа дисциплины «Программирование». Направление
подготовки 38.03.05 Бизнес –информатика

Составитель

Программа рассмотрена и согласована на заседании кафедры экономики и управления
(протокол № от « » _____ 20 г.)

Заведующий кафедрой _____

(подпись)

СОДЕРЖАНИЕ

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы
2. Объем и место дисциплины в структуре образовательной программы
3. Содержание и структура дисциплины
4. Материалы текущего контроля успеваемости обучающихся и фонд оценочных средств промежуточной аттестации по дисциплине
 - 4.1. Формы и методы текущего контроля успеваемости обучающихся и промежуточной аттестации
 - 4.2. Материалы текущего контроля успеваемости обучающихся
 - 4.3. Оценочные средства для промежуточной аттестации
 - 4.4. Методические материалы
 5. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины
6. Учебная литература и ресурсы информационно-телекоммуникационной сети "Интернет", учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы обучающихся по дисциплине
 - 6.1. Основная литература
 - 6.2. Дополнительная литература
 - 6.3. Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы
 - 6.4. Нормативные правовые документы
 - 6.5. Интернет-ресурсы
 - 6.6. Иные источники
7. Материально-техническая база, информационные технологии, программное обеспечение и информационные справочные системы

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплин, соотнесенных с планируемыми результатами освоения программы

1.1. Дисциплина «Программирование» обеспечивает овладение следующими компетенциями:

Код компетенции	Наименование компетенции	Код этапа освоения компетенции	Наименование этапа освоения компетенции
ОПК-3	способность работать с компьютером как средством управления информацией, работать с информацией из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях	ОПК-3.1	способность кодировать на языках программирования
ОПК ОС-4	способность управлять ресурсами ИТ и информационной средой	ОПК ОС-4.1	способность использовать навыки алгоритмизации для решения прикладных задач

В результате освоения дисциплины у студентов должны быть сформированы:

Таблица 1.1

ОТФ/ТФ (при наличии профстандарта)/ профессиональные действия	Код этапа освоения компетенции	Результаты обучения
Выполнение работ и управление работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	ОПК-3.1	на уровне знаний: <ul style="list-style-type: none"> – основные понятия и методы программирования, классификацию языков программирования, парадигмы программирования; – основные свойства алгоритмов, формы записи алгоритмов, базовые алгоритмические структуры; – способы описания синтаксиса языков программирования, основные синтаксические конструкции, основные структурами данных и типовые методы обработки этих структур;
		на уровне умений: <ul style="list-style-type: none"> – разрабатывать алгоритмы; – реализовывать алгоритмы на языке высокого уровня; – описывать основные структуры данных; – работать в инструментальных средах программирования; – разрабатывать приложения на основе MSOffice; – кодировать на языках программирования, тестировать результаты кодирования, выполнять отладку программ.

		–
Организационное и технологическое обеспечение кодирования на языках программирования	ОПК ОС-4.1	на уровне знаний: – методы и технологии программирования, основные свойства алгоритмов, формы записи алгоритмов, базовых алгоритмические структур;
		на уровне умений: – разрабатывать программные модули для заданной прикладной области в среде MS Office

2. Объем и место дисциплины в структуре ОП ВО

Объем дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетных единицы /216 академ. часов.

Дисциплина реализуется с применением дистанционных образовательных технологий (*далее - ДОТ*).

Таблица 2

Вид работы	Трудоемкость (в академ. часах)
Общая трудоемкость	216/162
Контактная работа с преподавателем	64/48
Лекции	20/15
Практические занятия	44/33
Лабораторные занятия	
Самостоятельная работа	116/87
Контроль	36/27
Формы текущего контроля	
Форма промежуточной аттестации	<i>Зачет, экзамен, курсовая работа</i>

Место дисциплины в структуре ОП ВО

Дисциплина Б1.Б.11 «Программирование» относится к числу обязательных дисциплин базовой части учебного плана по направлению «Бизнес-информатика» 38.03.05. Преподавание дисциплины «Программирование» основано на дисциплине – Б1.Б.10 «Теоретические основы информатики». В свою очередь она создаёт необходимые предпосылки для освоения программ таких дисциплин, как Б1.В.02 «Объектно-ориентируемый анализ и программирование», Б1.В.ДВ.08.01 «Сетевые технологии» и ряда дисциплин по выбору студента.

Дисциплина изучается во 2-м семестре 1-го курса и продолжается в 3-м семестре 2-го курса.

Формой промежуточной аттестации в соответствии с учебным планом во втором семестре является зачет с оценкой, а в третьем семестре экзамен и защита курсовой работы.

3. Содержание и структура дисциплины

Таблица 3

№ п/п	Наименование темы	Объем дисциплины, час.	Форма
-------	-------------------	------------------------	-------

		Всего	Контактная работа обучающихся с преподавателем по видам учебных занятий				СР	текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации
			Л	ЛР	ПЗ	КСР		
Тема 1.	Основы алгоритмизации	40	4/3		4/3		40/30	ПКЗ /Т
Тема 2.	Основные конструкции языка программирования VBA	70	12/9		20/15		64/48	ПКЗ/ЗР/Т
	Промежуточная аттестация (2 семестр)							Зачет
Тема 3.	Основы объектно-ориентированного программирования	70	4/3		20/15		12/9	ПКЗ/ЗР/Т
	Промежуточная аттестация (3 семестр)	36/27				2*		Экзамен КР
	Всего (акад./астр. часы):	216/162	20/15		44/33		116/87	

2* - консультация (не входит в общий объем дисциплины)

Т – тестирование;

ПКЗ – выполнение практического контрольного задания;

ЗР – защита выполненного задания.

Применяемые на занятиях формы интерактивной работы:

- Лекция-визуализация - передача преподавателем информации студентам сопровождается показом различных рисунков, структурно-логических схем, диаграмм, использование среды разработки;

В процессе освоения данной учебной дисциплины используются следующие образовательные технологии:

Лекционные занятия:

- сопровождаются демонстрацией слайдов, подготовленных в среде MS PowerPoint;
- сопровождаются демонстрацией приёмов работы в изучаемых средах программирования;
- сопровождаются элементами дискуссии по рассматриваемым вопросам.

Практические занятия выполняются в компьютерных классах:

- направлены на закрепление полученных теоретических знаний;
- включают анализ полученных результатов и способов его достижения;
- сопровождаются элементами дискуссии;
- завершается занятие защитой работы.

Для лекционных и практических занятий используются мультимедийное обеспечение, современное компьютерное оснащение. В аудиториях наличие локальной вычислительной сети института и глобальной сети Интернет, лицензионное программное обеспечение.

Содержание дисциплины

Тема 1. Основы алгоритмизации

Развитие языков программирования. Первые языки программирования. Парадигмы программирования. Технологии программирования. Принципы структурного

программирования. Принципы объектно-ориентированного программирования. Обзор языков программирования. Области применения языков программирования.

Свойства алгоритма. Способы описания алгоритма. Стандарты описания блок-схем. Трассировка. Алгоритмические структуры. Виды циклических структур. Инструментальная среда программирования. Компиляторы и интерпретаторы.

Тема 2. Основные конструкции языка программирования VBA

Понятие интегрированной среды разработки. Структура редактора VBA. Окно проекта. Окно для редактирования кода. Окно свойств. Окно просмотра объектов. Настройка среды программирования. Интеллектуальные свойства редактора. Установка ссылок на библиотеки. Структура программы на языке высокого уровня VBA. Проект. Типы модулей. Создание модулей. Комментирование текста программы. Алфавит и лексика. Переменные и типы данных. Константы. Стандартные функции. Функции преобразования типов. Оператор присваивания.

Разбор линейных алгоритмов. Описание алгоритмов. Окна ввода и вывода. Отладка программ. Понятие функции и процедуры. Различие между функцией и процедурой. Аргументы функций и процедур. Передача аргументов на вход процедур. Использование необязательных аргументов. Передача произвольного числа аргументов. Создание процедуры обработки события. Создание функции. Вызов функции. Создание пользовательской процедуры. Вызов процедуры.

Организация ветвления в программе. Полное и неполное ветвление. Операторы If..Then, If ...Then... Else. Применение полной и неполной структуры ветвления на примерах. Безусловный переход по метке. Использование конструкции выбор Select ...Case. Особенности работы и необходимость применения структуры выбора. Сравнение структур ветвления и выбора с точки зрения повышения эффективности работы алгоритма.

Классификация типов ошибок. Синтаксические ошибки. Логические или алгоритмические ошибки. Отладка программы. Инструменты отладки программы. Окно локальных переменных Locals Window. Окно контрольных переменных Watch Window. Окно отладки Immediate Window. Вывод в окно отладки. Оператор Debug.Print. Точки останова. Команды шаг с заходом, шаг с обходом, шаг с выходом. Ошибки выполнения. Отслеживание ошибок выполнения. Корректное завершение работы. Перехват ошибок во время исполнения. Создание обработчика ошибок. Написание кода обработчика ошибок. Выход из обработчика ошибок. Цепочка вызовов. Централизация обработки ошибок.

Цикл с параметрами (арифметический цикл). Оператор цикла For...Next. Применение цикла с параметром на примерах. Особенности работы. Итерационные циклы. Цикл с предусловием. Применение цикла с предусловием. Особенности задания условий для правильной работы алгоритма. Итерационные циклы. Цикл с постусловием. Применение цикла с постусловием. Особенности задания условий для правильной работы алгоритма. Оператор цикла While...Wend. Оператор цикла Do...Loop.

Определение массива. Одномерные массивы. Описание одномерного массива. Ввод-вывод одномерного массива. Поиск в массиве. Разбор на примерах как работать с массивом, с элементами массива. Сортировка массива. Простые способы сортировки массива. Многомерные массивы. Разбор на примерах как работать с массивом, с элементами массива. Особенности ввода и вывода двумерного массива и поиска элементов. Динамические массивы.

Создание пользовательской формы в Excel. Свойства формы. Методы формы. События формы. Программное открытие и закрытие формы. Общие свойства элементов управления. Общие методы элементов управления. Общие события элементов управления. Элементы управления список и поле со списком. Программное заполнение ЭУ. Многоэлементный выбор из списка. Создание формы на добавление данных. Создание формы на просмотр данных.

Тема 3. Основы объектно-ориентированного программирования

Объектно-ориентированные языки программирования. Понятие объекта, примеры объектов. Свойства объекта. Событие. Метод. Объектная модель MS Excel. Полная и неявная ссылка на объект.

Создание процедуры обработки событий в MS Access. Обзор объектных моделей MS Access. Установка ссылок на объектные библиотеки . Объектная модель приложения. Обзор семейств и объектов объекта Application События формы. События отчета. Создание ссылок на ЭУ. Программное управление открытием форм. Обзор объектных моделей доступа к данным. Управление данными при помощи объектной модели Microsoft ActiveX Data Objects (ADODB).

Программное управление объектами из приложений MS Office. Средство AUTOMATION. Приложение источник. Приложение приемник. Установка на библиотеки объектов приложения.

4. Материалы текущего контроля успеваемости обучающихся и фонд оценочных средств промежуточной аттестации по дисциплине

Промежуточная аттестация может проводиться с использованием ДОТ.

4.1. Формы и методы текущего контроля успеваемости обучающихся и промежуточной аттестации.

4.1.1. В ходе реализации дисциплины «Программирование» используются следующие методы текущего контроля успеваемости обучающихся

Таблица 4.1

Тема (раздел)	Формы (методы) текущего контроля успеваемости
Тема 1. Основы алгоритмизации	Защита задания, тестирование
Тема 2 Основные конструкции языка программирования VBA.	Защита задания, тестирование
Тема 3 Основы объектно-ориентированного программирования	Защита задания, защита курсового проекта, тестирование

4.1.2. **Зачет и экзамен проводятся с применением следующих методов (средств) :**

Зачет и экзамен проводится в компьютерном классе. Во время зачета и экзамена проверяются этапы освоения компетенций ОПК ОС-4.1 и ОПК-3.1.

Во время проверки сформированности этапа компетенции ОПК ОС-4.1 оценка правильности ответов на поставленные вопросы, степени их полноты и обоснованности.

Во время проверки сформированности этапа ОПК-3.1 оценка правильности ответов на поставленные вопросы, степени их полноты и обоснованности, презентация модели модуля информационной системы.

4. 2. Материалы текущего контроля успеваемости обучающихся.

4.1.2. Типовые оценочные материалы по теме 1

4.1.2.1. Примеры типовых заданий для практических работ

Тема 1. Основы алгоритмизации

Практическое контрольное задание 1. Основы алгоритмизации

Рассматривать в деталях способы описания алгоритма. Сделать обзор стандартов описания блок-схем. Разработать блок схемы линейного алгоритма. Разработать блок схемы разветвляющего алгоритма. Выполнить трассировку алгоритма. Разработать блок схему цикла с параметром. Выполнить трассировку алгоритма. Разработать блок схемы итерационного цикла. Выполнить трассировку алгоритма.

Тема 2. Основные конструкции языка программирования VBA

Практическое контрольное задание 2 Знакомство с редактором VBA

Рассматривать в деталях структуру редактора VBA. Рассматривать в деталях окно проекта. Рассматривать в деталях окно для редактирования кода. Рассматривать в деталях окно свойств. Выполнить настройку среды программирования. Рассматривать в деталях структуру программы на языке высокого уровня VBA. Создать модуль. Разработать пользовательскую процедуру функцию. Разработать пользовательскую процедуру подпрограмму. Исследовать передачу аргументов на вход процедуры.

Практическое контрольное задание 3 Структуры управления

Рассматривать в деталях организацию ветвления в программе. Разработать процедуры, использующие полное и неполное ветвление. Разработать программу, использующую конструкцию выбор Select ...Case. Исследовать структуры ветвления и выбора с точки зрения повышения эффективности работы алгоритма. Разработать самостоятельно программу с использованием конструкций выбора.

Практическое контрольное задание 4 Создание обработчика ошибок

Сделать обзор типов ошибок. Дать определение синтаксическим ошибкам. Дать определение логическим или алгоритмическим ошибкам. Дать определение ошибкам времени выполнения. Сделать обзор окон отладки. Выполнить отладку программы, разработанной на предыдущем занятии, используя различные способы и окна. Разработать программу обработчика ошибок, используя обработку ошибки на месте. Разработать централизованный обработчик ошибок. Сравнить работу программ.

Практическое контрольное задание 5 Циклические конструкции

Сделать обзор циклических операторов. Дать определение арифметическому циклу. Рассмотреть в деталях использование арифметического цикла For..Next. Разработать программу, использующую цикл For..Next.

Сделать обзор итерационных циклов. Разработать программу с использованием цикла While...Wend. Исследовать использование цикла Do...Loop. Разработать программы с использованием цикла Do...Loop, используя постусловие и предусловие.

Практическое контрольное задание 6 Массивы

Дать определение массива. Сделать обзор различных видов массива. Исследовать возможности массивов. Разработать программу, выполняющую заполнение одномерного массива, вычисляющую сумму элементов массива.

Исследовать способы сортировки массивов. Разработать программу сортировки массива по методу пузырька.

Разработать программу заполнения и вывода двумерного массива. РаArray для заполнения массива. Создать форму Excel, позволяющую визуализировать обработку массива.

Тема 3. Основы объектно-ориентированного программирования

Практическое контрольное задание 7 Разработка приложения с использованием объектной модели Excel

Сделать обзор объектной модели MS Excel. Привести иерархию объектов объектной модели MS Excel. Перечислить свойства, события и методы объекта Application. Сделать обзор объекта Worksheet. Сделать обзор объекта Range.

Разработать форму «Регистрация». Разработать главную кнопочную форму. Разработать форму «Поиск и редактирование». Разработать форму «Добавление данных». Выполнить тестирование, созданного приложения.

Практическое контрольное задание 8 Введение в программирование MS Access

Сделать обзор структуры редактора VBA MS Access. Объяснить структуру проекта. Сделать обзор объектов MS Access. Сделать обзор свойств формы. Разработать форму «Заставка». Разработать форму «Авторизация». Разработать процедуру, открывающую форму «Авторизация» через заданный промежуток времени. Создать стандартный модуль. Разработать процедуру функцию. Разработать форму и создать обработчик событий, вызывающий разработанную ранее процедуру функцию. Разработать процедуру подпрограмму. Разработать форму и создать обработчик событий, вызывающий разработанную ранее процедуру подпрограмму. Ко всем ранее разработанным формам создать обработчик ошибок. Выполнить тестирование, созданного приложения.

Практическое контрольное задание 9 Объекты приложений MS Access

Сделать обзор объектных моделей MS Access. Сделать обзор модели приложений MS Access и привести иерархию объектов. Исследовать различные способы открытия формы.

Исследовать различные способы открытия отчета. Разработать форму, на форме расположить ЭУ поле со списком и список, создать процедуры открытия форм и отчетов с использованием критерия отбора по нескольким значениям. Разработать поисковую форму, позволяющую фильтровать данные по различным полям, при создании процедуры фильтрации использовать функцию BuildCriteria. Необходимо сформировать критерии отбора для различных типов данных. Сформулировать правило создания критериев отбора для текстовых данных. Выполнить тестирование, созданного приложения.

Практическое контрольное задание 10 Объектная модель доступа к данным

Сделать обзор модели ADO и иривести иерархию объектов. Установить ссылки на объектные библиотеки. Разработать форму, позволяющую редактировать данные по заданному критерию отбора, используя объект RecordSet. Исследовать различные способы отрытия объекта RecordSet. Разработать форму редактирование данных с использованием объекта RecordSet. Разработать форму удаление данных с использованием объекта RecordSet. Выполнить тестирование, созданного приложения.

Практическое контрольное задание 11 Средство AUTOMATION

Установить ссылки на объектные библиотеки. Исследовать способы создания объектных переменных. Разработать процедуру открытия MS Word из MS Excel и передачи данных. Разработать процедуру открытия пустого документа MS Word из из MS Access. Разработать документ MS Word для приема данных, добавить поля формы. Разработать процедуру открытия существующего документа MS Word из MS Access и передачи данных. Выполнить тестирование, созданного приложения.

4.1.2.2. Типовые вопросы для устного опроса

Тема 1. Основы алгоритмизации

1. Сделать обзор первых языки программирования.
2. Сделать обзор технологий программирования.
3. Сформулировать принципы структурного программирования.
4. Сформулировать принципы объектно-ориентированного программирования.
5. Сделать обзор языков программирования.
6. Сделать обзор области применения языков программирования.
7. Дать определение алгоритму.
8. Сделать обзор свойств алгоритма.
9. Перечислить способы описания алгоритма.
10. Перечислить основные алгоритмические структуры.

Тема 2. Основные конструкции языка программирования VBA

1. Дать определение интегрированной среды разработки
2. Сделать обзор структуры редактора VBA.
3. Рассмотреть в деталях настройку среды программирования.
4. Перечислить типы модулей.
5. Объяснить различие между процедурой-функцией и процедурой-подпрограммой.
6. Рассмотреть в деталях структуру пользовательской функции.
7. Рассмотреть в деталях структуру подпрограммы.
8. Рассмотреть в деталях структуру оператора If..Then...Else.
9. Рассмотреть в деталях структуру оператора Select...Case.
10. Сделать обзор типов ошибок.
11. Дать определение синтаксическим ошибкам.
12. Дать определение логическим или алгоритмическим ошибкам.
13. Дать определение ошибкам времени выполнения.
14. Сделать обзор основных операторов, используемых в централизованных обработчиках ошибок.
15. Перечислить различные виды итерационных циклов.
16. Рассмотреть в деталях использование арифметического цикла For..Next.

17. Рассмотреть в деталях использование цикла While...Wend.
18. Рассмотреть в деталях использование цикла Do...Loop.
19. Дать определение массива.
20. Дать определение динамического массива.

Тема 3. Основы объектно-ориентированного программирования

1. Дать определение объекту.
2. Дать определение методу.
3. Дать определение свойству.
4. Сделать обзор объектной модели MS Excel.
5. Привести иерархию объектов объектной модели MS Excel.
6. Дать определение объекта . Application.
7. Сделать обзор объекта Worksheet
8. Сделать обзор объекта Range .
9. Сделать обзор структуры редактора VBA MS Access.
10. Сделать обзор объектных моделей MS Access.
11. Сделать обзор модели приложений MS Access и привести иерархию объектов.
12. Сформулировать правило использования функции BuildCriteria.
13. Сделать обзор процесса фильтрации данных в форме.
14. Исследовать различные способы открытия формы.
15. Исследовать различные способы открытия отчета.
16. Сделать обзор модели ADO.
17. Объяснить установку ссылок на объектные библиотеки.
18. Рассмотреть в деталях процесс редактирования данных с использованием объекта RecordSet.
19. Дать определение AUTOMATION.
20. Дать определение приложению-клиент.
21. Дать определение приложению-сервер.
22. Рассмотреть в деталях способы создания объектных переменных.

4.1.2.3. Примеры тестовых заданий

Тема 1. Основы алгоритмизации

- 1) **Алгоритм - это**
 - a) Последовательность действий выполняемых пользователем
 - b) Точное и понятное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на решение поставленной задачи -
 - c) Последовательное выполнение команд в процессоре
 - d) Метод в математике
- 2) **Какое свойство алгоритма подходит под следующее утверждение: "Каждый шаг алгоритма должен быть четким"**
 - a) Дискретность
 - b) Понятность
 - c) Определенность
 - d) Массовость
- 3) **Каким способом представлен алгоритм?**



- a) Графическим
- b) Словесным

- c) Псевдокодом
- d) Программным

4) Каким способом представлен алгоритм?

```
uses crt, graph;  
var dr, dv: integer;  
p: pointer;  
size: word;  
BEGIN  
dr := detect;  
initgraph(dr, dv, 'd:\tp71\bgi');  
setColor(7);  
setfillstyle(1, 13);  
fillEllipse(100, 100, 50, 50);  
floodfill(100, 100, 7);  
SetTextStyle(0, 0, 3);  
setColor(10);  
outtextxy(73, 90, 'MIR');  
readkey;  
End.
```

- a) Графическим
- b) Словесным
- c) Псевдокодом
- d) Программным

5) Что входит в интегрированные системы программирования?

- a) редактор, транслятор, компилятор, компоновщик
- b) редактор, компилятор, компоновщик
- c) редактор, транслятор, компоновщик
- d) редактор, транслятор

6) При начальном значении F=5

```
если F>=0 то F:=F*F  
иначе F:=-F*3;  
вывод F;
```

будет выведено ...

- a) -25
- b) -15
- c) 15
- d) 25

7) В представленном фрагменте программы

```
a := 24  
b := 32  
нц пока b >= a  
|   b := b - a  
кц
```

тело цикла выполнится _____ раз(a).

- a) 1
- b) 2
- c) 3
- d) 4

8) В представленном фрагменте программы

```

a := 12
b := 46
нц пока b >= a
|   b := b - a
кц

```

тело цикла выполнится _____ раз(a).

- a) 1
- b) 2
- c) 3
- d) 4

9) Значение переменной Z После выполнения алгоритма

```

x := -1; y := 1; z := 0
если (y - x) > 0
  то
    если z < 0
      то z := z + 1
    все
    если y > 0
      то z := x + 1
    иначе z := 2 * y
  все
вывод z

```

- a) 0
- b) 1
- c) 2
- d) 3

10)

Дан массив целых чисел $\{X_i\}$, $i=1,2,\dots,N$, $N=10$.

Данная программа

```

F:=0;
нц для i:=1 до n-1
  если x[i]=x[i+1] то
    f:=f+1;
  все
кц;
вывод f

```

выводит ...

- a) Количество пар соседних элементов, расположенных не по возрастанию
- b) Количество пар соседних элементов с одинаковыми значениями
- c) Количество пар с неравными значениями
- d) Все элементы с одинаковыми значениями 2

11) Если элементы массива D[1..5] равны соответственно 3, 4, 5, 1, 2, то значение выражения $D[D[5]] - D[D[3]]$ равно

- a) 0
- b) 1
- c) 2
- d) 3

12) Компонент интегрированной системы программирования, предназначенный для перевода исходного текста программы в машинный код, называется

- a) редактором связей
- b) переводчиком
- c) строителем кода
- d) транслятором

13) Первым этапом решения задачи на компьютере

- a) Постановка задачи
- b) Разработка алгоритма
- c) Тестирование
- d) Отладка

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13		
b	b	a	d	a	d	a	c	a	b	c	d	a		

Тема 2. Основные конструкции языка программирования VBA

1) Может ли форма содержать несколько модулей

- a) Да
- b) Нет

2) Процедура обработки событий это процедура типа

- a) Sub
- b) Function
- c) Program

3) Какой инструкцией заканчивается процедура подпрограмма

- a) End Function
- b) End Sub
- c) Exit Function
- d) Exit Sub

4) Какая инструкция позволяет досрочно завершить выполнение процедуры подпрограммы

- a) End Function
- b) Exit Function
- c) Exit Sub
- d) End Sub

5) Какое действие может выполнять процедура функция , но не может выполнять процедура подпрограмма

- a) принимать на вход аргументы
- b) вызываться из других процедур
- c) вычислять значение
- d) возвращать значение

6) Функция какого типа может быть вызвана из любого модуля

- a) Static
- b) Private
- c) Любая
- d) Public

7) Какая инструкция предназначена для описания переменной

- a) Sub
- b) Dim
- c) Array
- d) Description

8) Переменная , описанная как Integer может хранить следующее значение

- a) Peter
- b) 215,75
- c) 1 000 000 000
- d) 270

9) Если переменной не назначается определенный тип данных , то по умолчанию ей назначается тип

- a) Variant
- b) String

- c) Integer
- d) Byte
- 10) Как нужно описать переменную Name , чтобы на нее можно было сослаться из любого модуля**
 - a) Dim Name As String
 - b) Private Name As String
 - c) Public Name As String
 - d) Static Name As String
- 11) Какая инструкция позволяет из процедуры вывести на экран сообщение**
 - a) OutputBox
 - b) MsgBox
 - c) InputBox
 - d) Print
- 12) Какая функция позволяет организовать ввод параметров в процедуру**
 - a) OutputBox
 - b) MsgBox
 - c) InputBox
 - d) Print
- 13) Какие аргументы имеет функция MsgBox**
 - a) MsgBox (Заголовок ,Стиль , Текст сообщения)
 - b) MsgBox (Текст сообщения ,Стиль , Заголовок)
 - c) MsgBox (Заголовок, Текст сообщения , Значение по умолчанию)
 - d) MsgBox(Заголовок, Значение по умолчанию , Текст сообщения)
- 14) Какие аргументы имеет функция InputBox**
 - a) InputBox (Текст сообщения, Заголовок , Значение по умолчанию)
 - b) InputBox (Заголовок, Стиль, Текст сообщения)
 - c) InputBox (Текст сообщения, Стиль, Значение по умолчанию)
 - d) InputBox (Текст сообщения, Заголовок , Стиль)
- 15) Оператор, позволяющий перейти на указанную строку программы**
 - a) Select Case
 - b) If Then Else
 - c) GoTo
 - d) End
 - e) End Select
- 16) При помощи какой инструкции можно вызвать подпрограмму, вычисляющую площадь комнаты**
 - a) Call Room (длина, ширина, площадь)
 - b) площадь=Room (длина, ширина)
 - c) Call Room (длина, ширина)
 - d) площадь=Room (длина, ширина, площадь)
- 17) При помощи какой инструкции можно вызвать функцию, вычисляющую площадь комнаты**
 - a) Call Room (длина, ширина, площадь)
 - b) площадь=Room (длина, ширина)
 - c) Call Room (длина, ширина)
 - d) площадь=Room (длина, ширина, площадь)
- 18) Как необходимо описать переменную, используемую в следующем выражении Sname="Иванов"**
 - a) Dim Sname As Integer
 - b) Dim Sname As Long
 - c) Dim Sname As Date
 - d) Dim Sname As String
- 19) Какая команда позволяет закрыть форму Excel**
 - a) UserForm1.Open

- b) UserForm1.Show
 - c) UserForm1.Close
 - d) UserForm1.Hide
- 20) Укажите строку, содержащую неправильный оператор описания переменных**
- a) Dim A As Integer, B As Integer
 - b) Dim A As Integer, B As String
 - c) Dim A, B As Integer
 - d) Public A As Integer, B As Integer
- 21) При создании пользовательской функции в Excel используется модуль**
- a) Формы
 - b) Листа
 - c) Стандартный модуль
 - d) Отчета
- 22) Укажите неправильную инструкцию**
- a) IF A>B Then C=A+B
 - b) IF A>B Then C=A+B End If
 - c) IF A>B Else C=A+B
 - d) IF A>B Then C=A+B Else C=A
- 23) Правильное использование метки**
- a) Mylabel: C=A+B
 - b) Mylabel C=A+B
 - c) Mylabel; C=A+B
 - d) Mylabel - C=A+B
- 24) Какая инструкция управления используется, когда требуется сделать выбор из более, чем двух альтернатив.**
- a) GOTO
 - b) IF... Then ... Else
 - c) Select Case
 - d) For I=1 To10 Next I
- 25) Укажите ошибочную строку Select Case Number End Select**
- a) Case 10 To 20
 - b) Case 21, 22 ,23
 - c) Case Is<10
 - d) Case Number >25
- 26) Где набирается текст программы**
- a) в окне Project
 - b) в окне Code
 - c) в окне Properties
 - d) в окне Watch 2
- 27) Какой цикл повторяет выполнение группы инструкций пока счетчик изменяется от начального до конечного значения**
- a) Do . . . Loop
 - b) For . . . Next
 - c) For Each . . . Next
- 28) Какие модули используются для объявления глобальных переменных**
- a) формы
 - b) рабочего листа
 - c) стандартные
 - d) любые
- 29) Массив, описанный как Dim A(3) может содержать следующие элементы**
- a) A(0), A(1), A(2), A(3)
 - b) A(1), A(2), A(3)
 - c) A(1), A(2), A(3), A(4)
 - d) A(0), A(1), A(2)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
b	a	b	c	d	d	b	d	a	c	b	c	b	a	c
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
a	b	d	d	c	c	c	a	c	d	b	b	c	a	a

Тема 3. Основы объектно-ориентированного программирования

- 1) Свойство элемента управления `CommandButton`, позволяющее отобразить текст на кнопке
 - a) Value
 - b) Name
 - c) Text
 - d) Caption
- 2) Какая команда позволяет закрыть форму Excel
 - a) `DoCmd.Close`
 - b) `UserForm.Close`
 - c) `UserForm.Show`
 - d) `UserForm.Hide`
- 3) Какая команда позволяет открыть форму Excel
 - a) `DoCmd.Close`
 - b) `UserForm.Close`
 - c) `UserForm.Show`
 - d) `UserForm.Hide`
- 4) Создавать форму в Excel
 - a) View - UserForm
 - b) Edit -- UserForm
 - c) Insert – UserForm
 - d) View --- ToolBars – UserForm
- 5) Элемент управления поле со списком
 - a) `Listbox`
 - b) `ComboBox`
 - c) `ScrolBar`
 - d) `TextBox`
- 6) Элемент управления Кнопка
 - a) `SpinButton`
 - b) `CommandButton`
 - c) `Label`
 - d) `OptionButton 2`
- 7) Элемент управления, используемый в основном для ввода данных
 - a) `ComboBox`
 - b) `Label`
 - c) `TextBox`
 - d) `Listbox`
- 8) Какой элемент управления не может быть изменен пользователем
 - a) `ComboBox`
 - b) `Listbox`
 - c) `TextBox`
 - d) `Label`
- 9) Элемент управления Список
 - a) `ComboBox`
 - b) `Listbox`
 - c) `TextBox`

a	d	b												
---	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

4.3. Оценочные средства для промежуточной аттестации.

Таблица 2

Код компетенции	Наименование компетенции	Код этапа освоения компетенции	Наименование этапа освоения компетенции
ОПК-3	способность работать с компьютером как средством управления информацией, работать с информацией из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях	ОПК-3.1	способность кодировать на языках программирования
ОПК ОС-4	способность управлять ресурсами ИТ и информационной средой	ОПК ОС-4.1	способность использовать навыки алгоритмизации для решения прикладных задач

Таблица 3

этап освоения компетенции	Показатель оценивания	Критерий оценивания
ОПК-3.1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Демонстрирует знание основных синтаксических конструкций языка программирования. 2. Демонстрирует знание основных структур данных и типовые методы обработки этих структур 3. Показывает умение создавать программные модули на языке программирования, выполнять тестирование и отладку. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Продемонстрировано знание основных синтаксических конструкций языка программирования. Правильно решены задачи. 2. Продемонстрировано умение использовать офисные приложения при решении простейших задач профессиональной деятельности 3. Продемонстрирован разработанный программный модуль для выбранной предметной области. Доказана его работоспособность.
ОПК ОС-4.1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Демонстрирует знание технологий программирования. 2. Показывает умение использовать знания по 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Продемонстрировано знание основных алгоритмических конструкций. 2. Продемонстрировано умение разрабатывать приложения для

этап освоения компетенции	Показатель оценивания	Критерий оценивания
	<p>алгоритмизации при решении прикладных задач.</p> <p>3. Показывает умение разрабатывать приложения на основе MSOffice.</p>	<p>заданной прикладной области в среде MS Office.</p> <p>3. Правильное выполнение заданий, тестов</p>

Для оценки сформированности компетенций, знаний и умений, соответствующих данным компетенциям, используются контрольные вопросы, а также выполнение практических заданий.

Типовые вопросы, выносимые на зачет:

1. Перечислить области применения языков программирования.
2. Дать определение парадигмы программирования.
3. Дать определение компилятору и интерпретатору.
4. Перечислить и упорядочить, используя различную классификацию языка программирования.
5. Перечислить и описать этапы подготовки и решения задач на компьютере.
6. Дать определение алгоритму и перечислить стандарты описания блок-схем.
7. Указать структуру программы на языке VBA.
8. Дать определение редактора VBA и рассмотреть в деталях структуру.
9. Дать определение модуля, найти отличия модуля объекта и стандартного модуля.
10. Дать определение переменной и константе. Перечислить основные типы данных и привести их описание.
11. Сформулировать понятие области видимости переменной, привести примеры.
12. Рассказать об использовании окна ввода MsgBox, привести примеры использования.
13. Рассказать об использовании окна вывода InputBox, привести примеры использования.
14. Дать определение процедуры обработки события, привести примеры использования.
15. Дать определение функции, рассмотреть в деталях процесс создания пользовательской процедуры функции, привести примеры вызова.
16. Дать определение подпрограмме, рассмотреть в деталях процесс создания пользовательской процедуры подпрограммы, привести примеры вызова.
17. Рассказать об использовании оператора If ... Then... Else и привести примеры.
18. Рассказать об использовании конструкции выбора Select ...Case и привести примеры.
19. Перечислить типы ошибок и дать определение каждому типу.
20. Рассказать об использовании окна локальных переменных Locals Window и окна контрольных переменных Watch Window.
21. Воспроизвести пошаговую отладку программы.
22. Рассказать об использовании окна отладки Immediate Window.
23. Сформулировать назначение обработчика ошибок и рассмотреть обзор типовой структуры обработчика ошибок.
24. Дать определение цикла, перечислить различные типы циклов, привести примеры блок схем.
25. Дать определение арифметическому циклу и рассмотреть в деталях оператор

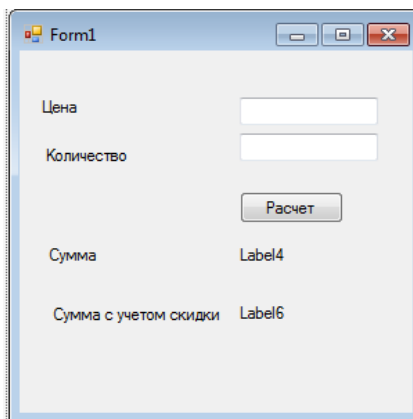
- цикла For...Next.
26. Дать определение итерационному циклу и рассмотреть в деталях оператор цикла While...Wend.
 27. Дать определение итерационному циклу и рассмотреть в деталях оператор цикла Do...Loop.
 28. Дать определение массиву, перечислить различные виды массивов.
 29. Указать способы описания и заполнения одномерного массива.
 30. Указать способы описания и заполнения многомерного массива.
 31. Указать способы описания и заполнения динамического массива.
 32. Рассмотреть способы сортировки массива.

Типовые вопросы, выносимые на экзамен:

1. Перечислить принципы объектно ориентированного программирования.
2. Сделать обзор объектно-ориентированных языков программирования.
3. Дать определение объекту, привести примеры объектов.
4. Дать определение понятиям свойство, событие, метод.
5. Указать иерархию объектов объектной модели MS Excel.
6. Сделать обзор основных свойств, событий, методов объекта Application.
7. Сделать обзор основных свойств, событий, методов объекта Worksheet.
8. Сделать обзор основных свойств, событий, методов объекта Range.
9. Сделать обзор объектных моделей MS Access.
10. Сформулировать назначение объектной модели приложения MS Access, указать иерархию и назначение объектов и семейств.
11. Сделать обзор свойств, событий, методов формы MS Access.
12. Сделать обзор свойств, событий, методов отчета MS Access .
13. Сформулировать правило формирования критериев отбора для различных типов данных (MS Access).
14. Рассмотреть в деталях программную фильтрацию данных в форме (MS Access).
15. Рассмотреть в деталях кодирование открытия формы (MS Access).
16. Рассмотреть в деталях кодирование открытия отчета (MS Access).
17. Дать определение объектной модели доступа данных ADO, указать иерархию и назначение объектов и семейств.
18. Дать определение объекта RecordSet, рассмотреть в деталях процесс создания объекта RecordSet.
19. Дать определение объекта RecordSet, перечислить типы блокировок.
20. Дать определение объекта RecordSet, перечислить типы курсоров.
21. Рассмотреть в деталях процесс добавление данных с использованием объекта RecordSet.
22. Рассмотреть в деталях процесс редактирование данных с использованием объекта RecordSet.

Типовые задания, выносимые на экзамен:

Задание 1. Разработать форму «Расчет скидки»



Пользователь вводит цену и количество . При нажатии кнопки <Результат> рассчитывается скидка по следующей формуле:

- если количество<10 скидка=0,
- если 10<количество<20 скидка=цена*количество*2%,
- если 20<количество <30 скидка=цена*количество*3%,
- если 30<количество <40 скидка=цена*количество*5%,
- иначе 40 скидка=цена*количество*6%

Задание 2.

Разработать процедуру определения оценки за экзамен. Оценка выставляется в зависимости от набранных баллов:

менее 51 балла - оценка неудовлетворительно

от 51 до 67 - оценка удовлетворительно

от 66 до 85 - оценка хорошо

от 86 до 100 - оценка отлично

Задание 3.

Разработать процедуру, вычисляющую ряд Фурье

$$\sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{4^n} = 1 + \frac{1}{4} + \frac{1}{4^2} + \frac{1}{4^3} + \dots$$

Темы курсовых работ

1. Разработка модуля ИС для гостиницы
2. Разработка модуля ИС для общежития
3. Разработка модуля ИС для библиотеки
4. Разработка модуля ИС для агентства недвижимости
5. Разработка модуля ИС для туристического агентства
6. Разработка модуля ИС для страховой компании
7. Разработка модуля ИС для мебельного магазина
8. Разработка модуля ИС для страховой компании
9. Разработка модуля ИС для строительной компании
10. Разработка модуля ИС для определения сферы деятельности
11. Разработка модуля ИС для кафе
12. Разработка модуля ИС для автовокзала
13. Разработка модуля ИС для экскурсионного бюро
14. Разработка модуля ИС для расчета налогов индивидуальных налогоплательщиков
15. Разработка модуля ИС для спортивного клуба
16. Разработка модуля ИС «Расчет зарплаты»
17. Разработка модуля ИС «Расчет пенсии»

18. Разработка модуля ИС «Расчет военной пенсии»
19. Разработка модуля ИС «Страхование недвижимости»
20. Разработка модуля ИС «Страхование автомобиля»
21. Разработка модуля ИС «Кадровое агентство»
22. Разработка модуля ИС «Психологический тест»
23. Разработка модуля ИС «Тестирование знаний по иностранному языку»
24. Разработка теста остаточных знаний
25. Разработка модуля ИС «Кастинг на должность»
26. Разработка модуля ИС «Регистрация на самолет»
27. Разработка модуля ИС «Успеваемость»
28. Разработка модуля ИС «Управление заказами»
29. Разработка модуля ИС «Управление человеческими ресурсами»
30. Разработка модуля ИС «Планирование бюджета»
31. Разработка модуля ИС «Электронный переводчик»
32. Разработка модуля ИС «Управление портфелем заказов»

Темы можно модифицировать, можно предлагать свои. В группе тема не должна повторяться.

Шкала оценивания.

Оценка результатов производится на основе балльно-рейтинговой системы (БРС). Использование БРС осуществляется в соответствии с приказом от 28 августа 2014 г. №168 «О применении балльно-рейтинговой системы оценки знаний студентов». БРС по дисциплине отражена в схеме расчетов рейтинговых баллов (далее – схема расчетов). Схема расчетов сформирована в соответствии с учебным планом направления, согласована с руководителем научно-образовательного направления, утверждена деканом факультета. Схема расчетов доводится до сведения студентов на первом занятии по данной дисциплине и является составной частью рабочей программы дисциплины и содержит информацию по изучению дисциплины, указанную в Положении о балльно-рейтинговой системе оценки знаний обучающихся в АНОВО «Институт социальных наук».

На основании п. 14 Положения о балльно-рейтинговой системе оценки знаний обучающихся в АНОВО «Институт социальных наук» принята следующая шкала перевода оценки из многобалльной системы в пятибалльную:

Таблица 4.2

Количество баллов	Оценка	
	прописью	буквой
96-100	отлично	А
86-95	отлично	В
71-85	хорошо	С
61-70	хорошо	Д
51-60	удовлетворительно	Е

Шкала перевода оценки из многобалльной в систему «зачтено»/ «не зачтено»:

Таблица 4.3

от 0 до 50 баллов	«не зачтено»
от 51 до 100 баллов	«зачтено»

Примечание: если дисциплина изучается в течение нескольких семестров, схема расчета приводится для каждого из них.

4.4. Методические материалы

Описание учебной дисциплины и методика выполнения практических занятий имеются в ресурсах сети факультета Учебные материалы\Программирование. Также методические указания по выполнению работ находятся на странице портала АНОВО «ИСН»

С целью контроля сформированных компетенций разработан фонд тестовых вопросов. В назначенное преподавателем время студент проходит тест, вопросы теста формируются случайным образом из банка вопросов.

5. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

Рабочей программой дисциплины предусмотрены следующие виды аудиторных занятий: лекции, практические занятия, лабораторные работы. На лекциях рассматриваются наиболее сложный материал дисциплины. Лекция сопровождается презентациями, компьютерными текстами лекции, что позволяет студенту самостоятельно работать над повторением и закреплением лекционного материала. Для этого студенту должно быть предоставлено право самостоятельно работать в компьютерных классах в сети Интернет.

Практические занятия предназначены для углубленного изучения дисциплины. На этих занятиях идет осмысление теоретического материала, приобретаются навыки программирования.

Лабораторные работы позволяют объединить теоретико-методологические знания и практические навыки учащихся в процессе научно-исследовательской деятельности.

Все практические и лабораторные работы проводятся в компьютерных классах с использованием среды MS Office. Каждая работа должна быть защищена, т.е. студент должен ответить на вопросы преподавателя о ходе выполнения работы, а также на вопросы теоретического характера.

С целью контроля сформированности компетенций разработан фонд контрольных заданий. Его использование позволяет реализовать балльно-рейтинговую оценку, определенную приказом от 28 августа 2014 г. №168 «О применении балльно-рейтинговой системы оценки знаний студентов».

С целью активизации самостоятельной работы студентов в системе дистанционного обучения Moodle разработан учебный курс «Программирование», включающий набор файлов с текстами лекций, заданиями для выполнения практических и лабораторных работ.

Для активизации работы студентов во время контактной работы с преподавателем отдельные занятия проводятся в интерактивной форме. В основном, интерактивная форма занятий обеспечивается при проведении занятий в компьютерном классе. Интерактивная форма обеспечивается наличием разработанных файлов с заданиями, наличием контрольных вопросов, возможностью доступа к системе дистанционного обучения, а также к тестеру.

Для работы с печатными и электронными ресурсами АНОВО «ИСН» имеется возможность доступа к электронным ресурсам. Организация работы студентов с электронной библиотекой указана на сайте института (странице сайта – «Научная библиотека»).

Контрольные вопросы для подготовки к занятиям

Таблица 5

№ п/п	Наименование темы дисциплины	Контрольные вопросы для самопроверки
1	Тема 1. Основы алгоритмизации	<ol style="list-style-type: none">1. Сделать обзор первых языки программирования.2. Сформулировать парадигмы программирования.3. Сделать обзор технологий программирования.4. Сформулировать принципы структурного программирования.

		<p>5. Сформулировать принципы объектно-ориентированного программирования.</p> <p>6. Сделать обзор языков программирования.</p> <p>7. . Дать определение алгоритму.</p> <p>8. Сделать обзор свойств алгоритма.</p>
2	Тема 2. Основные конструкции языка программирования VBA	<p>1. Сделать обзор структуры редактора VBA.</p> <p>2. Рассмотреть в деталях настройку среды программирования.</p> <p>3. Перечислить типы модулей.</p> <p>4. Дать определение переменной.</p> <p>5. Дать определение константы.</p> <p>6. Сделать обзор типов данных.</p> <p>7. Дать определение областям видимости переменных.</p> <p>8. Перечислить операторы ветвления.</p> <p>9. Рассмотреть в деталях структуру оператора Select...Case.</p> <p>10. Сделать обзор типов ошибок.</p> <p>11. Сделать обзор основных операторов, используемых в централизованных обработчиках ошибок.</p> <p>12. Рассмотреть в деталях использование арифметического цикла For...Next.</p> <p>13. Рассмотреть в деталях использование цикла While...Wend</p> <p>14. Рассмотреть в деталях использование цикла Do...Loop.</p> <p>15. Дать определение массива.</p> <p>16. Описать процесс сортировки массива.</p> <p>17. Описать процесс пользовательской формы в Excel.</p>
3	Тема 3. Основы объектно-ориентированного программирования	<p>1. Перечислить принципы объектно ориентированного программирования.</p> <p>2. Сделать обзор объектно-ориентированных языков программирования.</p> <p>3. Дать определение объекту.</p> <p>4. Дать определение методу.</p> <p>5. Сделать обзор объектной модели MS Excel.</p> <p>6. Привести иерархию объектов объектной модели MS Excel.</p> <p>7. Сделать обзор структуры редактора VBA MS Access.</p> <p>8. Сделать обзор объектных моделей MS Access.</p> <p>9. Сделать обзор модели приложений MS Access.</p> <p>10. Сделать обзор модели ADO.</p> <p>11. Привести иерархию объектов.</p> <p>12. Объяснить установку ссылок на объектные библиотеки.</p> <p>13. Дать определение AUTOMATION.</p> <p>14. Дать определение приложению-клиент.</p> <p>15. Дать определение приложению-сервер</p>

6. Учебная литература и ресурсы информационно-телекоммуникационной сети "Интернет", включая перечень учебно-методического обеспечения для

самостоятельной работы обучающихся по дисциплине

6.1. Основная литература.

1. Тюгашев А.А. Языки программирования [Электронный ресурс] - СПб. : БХВ- Питер, 2014, Доступ из ЭБС Айбук
 2. Орлов С. А. Теория и практика языков программирования [Электронный ресурс], 2014 Доступ из ЭБС Айбук
 3. Гарнаев А.Ю. Microsoft Office Excel 2010 [Электронный ресурс] : разработка приложений. СПб.:БХВ-Петербург,2011 Доступ из ЭБС Айбук
- Все источники основной литературы взаимозаменяемы.

6.2.Дополнительная литература.

1. Бессонова И. А., Белоусова С. Н. Основные принципы и концепции программирования на языке VBA в Excel <http://www.intuit.ru/department/office/pvbaexcel/> / проверено 16.10.2016

6.3. Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы.

1. Положение об организации самостоятельной работы студентов АНО ВО «Институт социальных наук»
2. Положение о курсовой работе (проекте) выполняемой студентами АНО ВО «Институт социальных наук»

6.4. Нормативные правовые документы.

Не используются

6.5. Интернет-ресурсы.

Русскоязычные ресурсы

Электронные учебники электронно - библиотечной системы (ЭБС) «Айбукс»

Электронные учебники электронно – библиотечной системы (ЭБС) «Лань»

Рекомендуется использовать следующий интернет-ресурсы

<http://serg.fedosin.ru/ts.htm>

<http://window.edu.ru/resource/188/64188/files/chernyshov.pdf>

6.6. Иные источники.

Не используются.

7. Материально-техническая база, информационные технологии, программное обеспечение и информационные справочные системы

Все практические занятия проводятся в компьютерном классе. Учебная дисциплина включает использование программного обеспечения Microsoft Office.

Методы обучения с использованием информационных технологий (компьютерное тестирование, демонстрация мультимедийных материалов).

Интернет-сервисы и электронные ресурсы (поисковые системы, электронная почта, профессиональные тематические чаты и форумы, системы аудио и видео конференций, онлайн энциклопедии, справочники, библиотеки, электронные учебные и учебно-методические материалы).

Система дистанционного обучения Moodle.